Здравствуйте, меня зовут Пахомов Игорь и тема моего курсового проекта – это «Система бронирования –авиа и железнодорожных билетов».

Первой целью проекта является разработка самого приложения, с функцией бронирования билетов

Для администрирования базы данных нужны было реализовать панель администратора.

Для клиент-серверного приложения необходима база данных. Для выявления всех возможных сущностей необходимо провести несколько этапов нормализации. Первый этап нормализации представляет модель связь между клиентом и маршрутом.

На втором этапе нормализации добавляются 2 сущности: Транспорт и Транспортные компании.

В третьем заключительном этапе нормализации получим полную концептуальную схему. Добавилась такая сущность как брони, которая хранит информацию о забронированном пользователем месте.

После можем получить логическую модель данных с содержанием всех сущностей, связей и атрибутов данных.

Получим физическую модель данных, включающую в себя ассоциативные таблицы, которые показывают связь друг с другом, а также первичные и внешние ключи для связи данных.

Основной функциональной задачей приложения является бронирование билетов. Метод BookingAdd предназначен для добавления новых записей в базу данных с информацией об бронировании билетов. У метода нет входных и выходных данных. На экране представлена его блок схема.

Теперь посмотрим на клиентскую часть приложения в виде модульной схемы показывающая связь между окнами и страницами. На схеме присутствует 5 окон и 5 страниц.

Взглянем отдельно на все окна, при запуске мы получаем вид главного окна. В верхнем углу у нас есть возможность перейти на окна регистрации или авторизации. Чуть ниже мы можем выбрать дату сеанса, после чего из списка ниже выбрать интересующий нам сеанс.

Вид окна для работы с базой данных при запуске выглядит как окно с 5 кнопками для открытия интересующей таблицы и кнопкой для выхода в главное меню.

Окно авторизации состоит из двух полей для ввода логина и пароля, и кнопки подтверждения введенных данных, и 2 кнопок для перехода на окно регистрации и главного окна.

Окно регистрации состоит из трёх полей для ввода логина, номера телефона и пароля, и кнопки подтверждения введенных данных, и 2 кнопок для перехода на окно авторизации и главного окна.

Окно бронирования состоит из поля с информацией о выбранном месте и 3 кнопками для бронирования или покупки места, либо для перехода на главную страницу.

По итогу работы была написана документация в содержание которой входит тестирования и отладка приложения, инструкция администратора базы данных и инструкция по эксплуатации приложения.

В результате был разработан дизайн и макет приложения. Разработано клиент серверное приложение «Кинотеатр» с функциями бронирования и покупки билетов. Реализована панель администратора для администрирования базы данных.